

 **Strażak Sam**



Jak dbamy o bezpieczeństwo

© 2009 Prism Art & Design Limited. A HIT Entertainment company.



 **Fireman Sam**



Przeczytaj historyjkę o niebezpiecznej przygodzie Normana.
Dopowiadaj słowa zaznaczone obrazkiem.



Norman



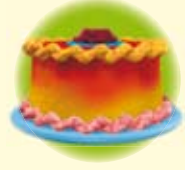
zapalki



świeczka



Kuba



tort

Pewnego dnia  znalazł na ulicy pudełko . Podniósł je i szybko schował do plecaka. Postanowił sprawdzić, czy umie sam zapalić nimi . – Tylko skąd wziąć ? – zastanawiał się. –  miał niedawno urodziny. Na pewno pożyczy mi jedną z urodzinowego  – pomyślał  i udał się do kolegi. – Po co ci ? – dopytywał się , więc  opowiedział mu, że planuje eksperyment z  i . Na szczęście  przypomniał mu słowa strażaka Sama: – Każda zabawa  może skończyć się pożarem. Pamiętasz o tym? – No tak... Wiem, że nie wolno bawić się , ale... zapomniałem – westchnął . – Lepiej oddam je mamie!

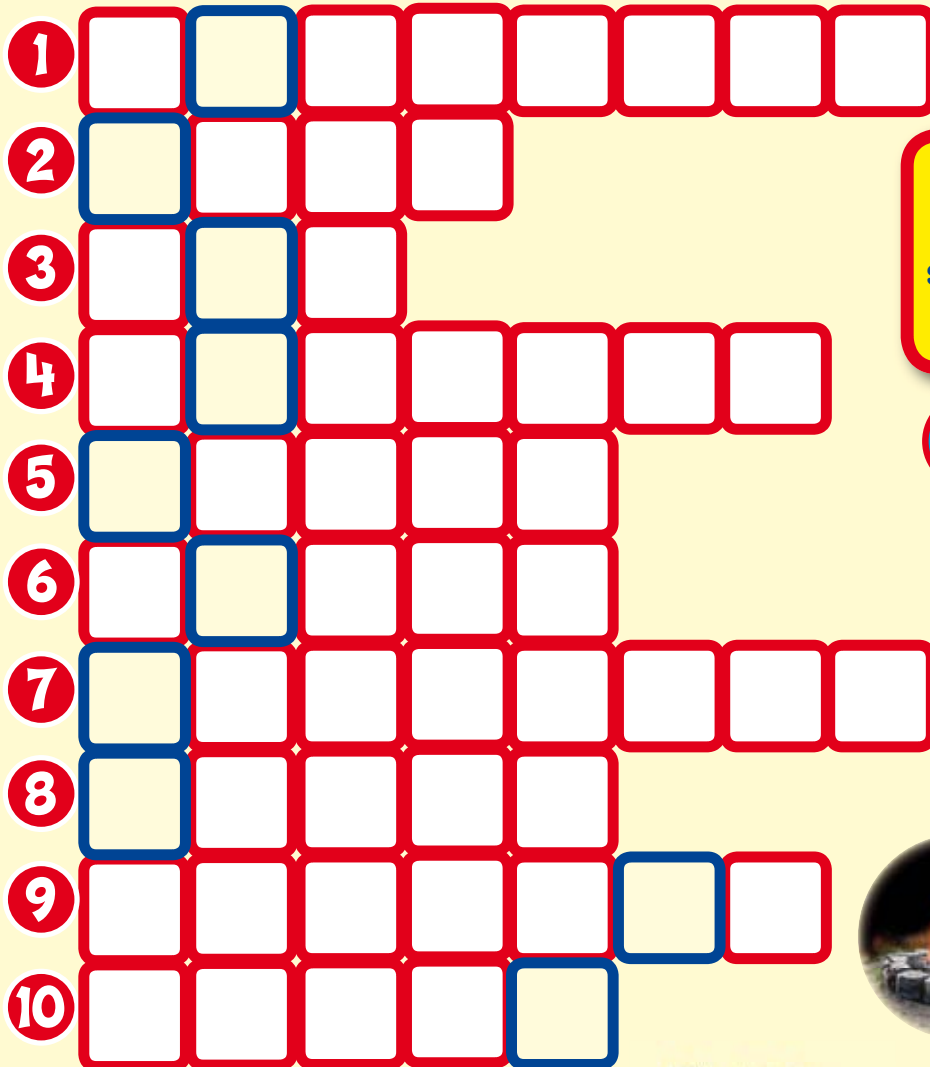
Poznaj rady Strażaka Sama i zapamiętaj je:

- ✓ Nie baw się zapalkami ani zapałniczką.
- ✓ Nie kładź zabawek, ubrań lub książek na piecykach i grzejnikach elektrycznych.
- ✓ Nie baw się w pobliżu ognia, np. obok kominka czy kuchenki.
- ✓ Nie dotykaj gniazdka elektrycznego. Nie wkładaj tam palców ani zabawek.



Krzyżówka z hasłem

Pomóż Normanowi rozwiązać krzyżówkę. Litery w niebieskich okienkach czytane od góry utworzą hasło. Możesz skorzystać z obrazkowych podpowiedzi.



1

Nie wolno się bawić w jej pobliżu, szczególnie gdy coś się na niej gotuje.



2

Gasi się nią ogień.



3

Dzielny strażak, który uczy dzieci, jak niebezpieczny może być ogień.



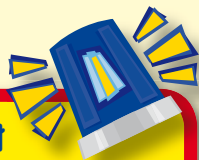
4

Nie wolno go rozpalać w lesie.



5

Ten sygnał ostrzega nas przed niebezpieczeństwem.



6

Gdy jeździmy tym pojazdem, trzeba mieć na głowie kask.



7

Nie wolno tam wsadzać palców ani zabawek, bo może nas porazić prąd.



8

Nawet mała może spowodować wielki pożar.



9

Wóz strażacki, którym kieruje Sam.



10

Dzieci nie mogą go rozpalać ani go gasić.



Hasło: UWAGA OGNIEM!
 Odpowiedzi: 1. Kuchienka, 2. Woda, 3. Sam, 4. Ognisko, 5. Alarm, 6. Rower, 7. Gniazdko, 8. Iskra, 9. Dupster, 10. Ogień.

GRA – Bezpieczne czy nie?

Wytnij kwadraty i połóż je obrazkami do dołu. Gracze po kolei losują karteczki. Po wylosowaniu obrazka gracz określa, czy dany przedmiot jest bezpieczny. Jeśli uzna go za bezpieczny, wtedy zamalowuje światełko na zielono. Jeśli uzna go za bezpieczny, ale wymagający obecności kogoś starszego przy zabawie, zamalowuje światełko na żółto. Jeśli zaś uzna przedmiot za niebezpieczny, wtedy zamalowuje światełko na czerwono. Wygrywa ten gracz, który zgromadzi najwięcej przedmiotów z zielonym światełkiem.



Ciekawostki



Taki znak możesz spotkać na wszystkich zabawkach, którymi nie powinny bawić się dzieci poniżej 3 roku życia. Na każdej zabawce znajdziesz też opis przestrzegający ciebie i rodziców, w jaki sposób nie powinno się używać danej zabawki.



Ten symbol oznacza, że nie wolno zbliżać do ognia ani ogrzewać przedmiotu, na którym znajduje się ten znak. Można go spotkać np. na dezodorantach.



Ten znak przestrzega, by nie dotykać niebezpiecznych urządzeń elektrycznych. Zapamiętaj, że nie wolno ci się bawić w pobliżu takich miejsc.



Znajdź różnice

W pokoju Normana wybuchł pożar, bo chłopiec włączył żelazko i nakrył je kocem. Odpowiedz na pytanie strażaka Sama, a potem znajdź różnice między ilustracjami.

Ile szczegółów udało ci się odnaleźć?

Czy dzieci mogą same włączać urządzenia elektryczne?



Odpowiedzi: Na dolnym obrazku brakuje misia z górnej półki, zniknął obrazek ze ścian, pojawiła się skrzynka z narzędziami oraz piłka. Spodnie strażaka Sama mają inny kolor. Pojawił się Morus, ale zniknął kabel elektryczny. Płomienie stały się bardziej czerwone.

Norman chciał uratować kotkę i zostać superbohaterem, jednak sam utknął na drzewie. Kuba i Sara wezwali na pomoc dorosłych. Jak myślisz, kto zasługuje na miano bohatera – Norman czy bliźniaki?

A teraz pokoloruj pięknie obrazek! 



QUIZ – Bezpieczne ferie

Zabawę zaczynamy od losowania pytań łatwych. Jeśli znasz odpowiedź na pierwsze z nich, zdobywasz jeden punkt i możesz przejść do grupy pytań średnio trudnych. Jeśli i tym razem odgadniesz, zdobywasz dwa punkty, jeśli nie – wracasz do pytań łatwych. Za odpowiedź na najtrudniejsze pytanie należą ci się trzy punkty. Powodzenia!

1
punkt

Pytania łatwe

Czy kule do zabawy w śnieżki powinny być twarde?

Czy można samemu strącać sople z dachu?

Czy można grać w hokeja na ulicy?

odpowiedzi: Nie; nie; nie

Jakie miejsce jest niebezpieczne do zjeżdżania na sankach?

Gdzie można bezpiecznie jeździć na łyżwach?

Gdzie wolno zjeżdżać na nartach?

odpowiedzi: Np. górka w pobliżu ulicy; na lodowisku; na stoku narciarskim.

2
punkty

Pytania średnio trudne

Pytania bardzo trudne

3
punkty

Dlaczego nie wolno jeździć na łyżwach po zamrzniętych rzekach i stawach?

Dlaczego nie wolno zjeżdżać na sankach i nartach w pobliżu jezdni?

Dlaczego należy usuwać śnieg z dachów?

odpowiedzi: Lód może się załamać; można wpaść pod samochód; zalegający śnieg grozi zarumienieniem dachu.

Pomocnik
strażaka

Jeśli wykonałeś wszystkie zadania z drugiej części naszej akcji, zastępujesz na nagrodę! Wytnij tarczę pomocnika strażaka i przyklej ją taśmą do ubrania.

Brawo!

Rady na cztery pory roku

Rady na wiosnę

- Nie oddalaj się od domu bez zgody dorosłych.
- W czasie burzy nie chowaj się pod drzewem.
- Pamiętaj, by na rowerze zawsze jeździć w kasku.

Rady na lato

- Nie rozpalaj ogniska w lesie.
- Nad wodą baw się tylko pod opieką kogoś dorosłego.
- W słoneczne dni zawsze noś nakrycie głowy.

Rady na jesień

- Uważaj na halloweenowe lampiony i świece. Nie baw się w ich pobliżu.
- Noś światełka odblaskowe, by być dobrze widocznym na drodze.
- Nie włączaj sam piecyków, grzejników ani innych urządzeń elektrycznych.

Rady na zimę

- Nie ślizgaj się na zamrożonej rzece czy stawie.
- Nie zjeżdżaj na sankach z góry znajdującej się w pobliżu ulicy.
- Uważaj na sople lodu zwisające z dachów.

Propozycja pracy plastycznej:

Zaprojektuj znak ostrzegawczy, który można przykleić w niebezpiecznych dla dzieci miejscach, np. w pobliżu kuchenki. Możesz go wykonać na wzór tego znaku.

